

Badyet 2023: Pagpapanatiling ligtas ang mga Albertan, mga komunidad

Peb. 28, 2023

Ang Badyet 2023 ay nagtataguyod ng kaligtasan at kagalingan ng lahat ng mga Albertan sa pamamagitan ng pagpapalakas ng mga serbisyo ng pulisya, at mga opsyon sa paggamot sa kalusugan ng isip at pagkagumon na nakatuon sa pagbawi.

Ang badyet ay nagbibigay ng \$709 milyon para sa pampublikong seguridad sa 2023-24, isang pagtaas ng \$84 milyon mula sa badyet noong nakaraang taon. Magdaragdag ito ng pagpupulis upang matulungan ang mga munisipalidad na labanan ang krimen.

"Ang mga pamumuhunan na ito ay maghahanap ng mga lokal na solusyon upang mapanatiling ligtas ang mga Albertan at kanilang mga pamilya," sabi ni Mike Ellis, Ministro ng Pampublikong Kaligtasan at Mga Serbisyon Pang-emergency ng gobyerno.

Ang pamumuhunan na \$94 milyon sa 2023-24 ay magdaragdag ng mga serbisyo at puwang upang matugunan ang krisis sa pagkagumon, na may partikular na pagtuon sa Edmonton at Calgary.

Ang isa pang \$12.5 milyon sa 2023-24 ay magpapalawak ng paggamot sa loob ng mga bilangguan upang matulungan ang mga bilanggo na gumaling. Nilalayon nitong bawasan ang mga paulit-ulit na pagkakasala at panatilihing ligtas ang mga komunidad habang kinikilala ang kalusugan ng isip at pagkagumon ay mga isyu sa pangangalaga sa kalusugan.

At, ang \$20 milyon sa loob ng tatlong taon ay mas mapoprotektahan at makakatulong sa mga nakaligtas at biktima ng human trafficking, madaragdagan ang kanilang pag-abot sa mga espesyal na serbisyo. Magbubuo rin ng Alberta Office to

Kaugnay na impormasyon
[Alberta.ca/Budget](https://alberta.ca/Budget)

Mga katanungan sa media
Charlotte Taillon
charlotte.taillon@gov.ab.ca
780-932-5381
Kaliham ng Press, Treasury Board
at Pananalapi

Combat Trafficking in Persons.

"Ang Badyet 2023 ay tumutulong sa amin na bumuo ng mga ligtas na komunidad na sinusuportahan ng malalakas na serbisyo ng pulisya, serbisyong panlipunan at mga tagatugon sa emerhensiya," sabi ni Travis Toews, ang Ministro ng Pananalapi ng Pamahalaan ng Alberta.